

Spielregel Buli-Tipp 2022/22 – Saison 77-80 (Start 23.07.2021)

• Einsatz – 75€ pro Saison

- Davon 50€ bis 23.07.2021 (Stichtag) auf mein Konto DE06 5007 0010 0905 9403 01 bei der Deutschen Bank
- Restbeträge sind nach Verrechnung mit Gewinnen in der Winterpause bis zum 07.01.2022 zu überweisen
- Nicht (vollständig) beglichene Einsätze (!)
 - 77.Saison – per Stichtag
 - Weniger als 20€ des Saisoneinsatzes bezahlt/übertragen = Tipper wird deaktiviert
 - >20€ aber <50€ des Saisoneinsatzes bezahlt/übertragen = Tipper startet in Liga 4
 - >=50€ des Saisoneinsatzes bez./übertragen = Tipper startet in der erstspielten Tippliga
 - 78.Saison – vor Beginn der Tippsaison
 - Weniger als 40€ des Saisoneinsatzes bezahlt/gewonnen = Tipper wird deaktiviert
 - >40€ aber <50€ des Saisoneinsatzes bezahlt/gewonnen = Tipper startet in Liga 4
 - >=50€ des Saisoneinsatzes bezahlt/gewonnen = Tipper startet in der erstspielten Tippliga
 - 79.Saison – vor Beginn der Tippsaison
 - Weniger als 60€ des Saisoneinsatzes bezahlt/gewonnen = Tipper wird deaktiviert
 - >60€ aber <75€ des Saisoneinsatzes bezahlt/gewonnen = Tipper startet in Liga 4
 - >=75€ des Saisoneinsatzes bezahlt/gewonnen = Tipper startet in der erstspielten Tippliga
 - 80.Saison – vor Beginn der Tippsaison
 - Weniger als 75€ des Saisoneinsatzes bezahlt/gewonnen = Tipper wird deaktiviert
 - 75€ des Saisoneinsatzes bezahlt/gewonnen = Tipper startet in der erstspielten Tippliga

• Anmeldung

- Per Kicktipp (<https://www.kicktipp.de/bulitipp-wagner/mitgliedwerden>)
- Die Anmeldung ist erst wirksam nach Aktivierung durch den Spielleiter.
- Anmeldungen nach dem Stichtag,
 - sind nur möglich sofern bereits eröffnete Ligen weniger als 10 Teilnehmer aufweisen. Diese Ligen werden dann noch aufgefüllt.
 - werden behandelt wie die von Neueinsteigern, d.h. der Tipper startet in der 4.Liga.

• Log-In

- Per Kicktipp (<https://www.kicktipp.de/bulitipp-wagner/profil/login>)
 - Mailadresse und persönliches Passwort erforderlich
- Passwort vergessen, dann hier ein neues anfordern (<https://www.kicktipp.de/bulitipp-wagner/profil/passwortvergessen>)

• Gewinne

- 100% Auszahlung
- Auszahlungen auf Wunsch bzw. wenn der Gewinn am Saisonende den Einsatz der nächsten Saison übersteigt
- Prämienaufteilung siehe Anhang 1

• Tippabgabe

- Per Kicktipp (<https://www.kicktipp.de/bulitipp-wagner/tippabgabe>)
- Abgabefrist
 - 60 Minuten vor Spielbeginn eines jeden Spiels
- Strategieverbot Ergebnis:
Es dürfen maximal 2/3 der Tipps an einem Spieltag dasselbe Ergebnis haben.
Ein "1:2" wird hier wie ein "2:1" gewertet.
- Vortippen bei Kicktipp ist jederzeit möglich
- Zu spät tippen ist nicht möglich
- Sichtbarkeit der Tipps
 - Die Tipps der anderen Tipper sind erst sichtbar nach Ablauf der Tippzeit unter <https://www.kicktipp.de/bulitipp-wagner/tippuebersicht>

- **Punkteverteilung**
 - Es wird das genaue Ergebnis getippt.
 - Nichttipper erzielen in allen Wertungen 0 Tore
 - Geschossene Tore
 - 5 pro richtigem Ergebnis
 - 4 pro richtigem Torabstand bei richtiger Tendenz
 - 3 bei richtiger Tendenz
 - 0 bei falscher Tendenz und alle Nichttipper
- Vorzeitig abgebrochene Spiele und Spiele deren Ergebnis nachträglich per Sportgerichtsurteil verändert wird, werden aus allen Wertungen gestrichen.
- Wird ein Spiel wiederholt oder ein abgebrochenes Spiel zu Ende gespielt, zählt das Ergebnis des Wiederholungsspiels bzw. des zu Ende gespielten Spiels.

- **Gesamt-/Spiehtagwertungen**
 - Spiehtagwertung
 - Bei Gleichstand werden die Gewinne entsprechend geteilt
 - Gesamtwertung
 - Bei Gleichstand entscheidet die Anzahl der Spiehtagsiege über die Platzierung der Tipper, ist dann immer noch Gleichstand, werden die Gewinne entsprechend geteilt
 - Die Abrechnung erfolgt nach Abschluss aller jeweiligen Spiele

- **Tippliga**
 - Je Bundesligasaison werden 4 Tipp-Liga Saisons zu je 9 Spieltagen gespielt
 - Da dies 36 Spieltage sind, sind 2 Zusatzspieltage (2.Liga) erforderlich
 - Es gibt eine erste Liga, mehrere zweite/dritte Ligen, die nach regionalen Gesichtspunkten eingeteilt werden, und eine 4.Liga
 - Auf-/Abstiegsreglung siehe Anhang 3+4
 - Neueinsteiger kommen in die niedrigste Spielklasse
 - Die Links zu den einzelnen Tippligen findet ihr hier: <http://www.buli-tipp-online.de/>
 - Tore
 - Tore werden erzielt analog der „Geschossenen Tore“ in der „Punkteverteilung“
 - Ligatabellen
 - Punkte = Sieg einer Partie 3, Unentschieden 1 und Niederlage 0
 - Die Tabellen werden in folgender Reihenfolge ermittelt:
 - Punkte
 - direkter Vergleich
 - Tordifferenz
 - mehr geschossene Tore
 - Punkte der Gesamtwertung
 - Platzierungen aller bisheriger Tageswertungen nach dem Majoritätsprinzip (Meiste erste Plätze, dann meiste zweite Plätze usw.)
 - zur Not das Los
 - Wenn noch nicht alle Spiele einer Tippligasaison vor dem Start der nächsten abgeschlossen sind (Spielausfall/-verlegung oder Wiederholungsspiel), sind nur die bis dahin absolvierten Spiele für die Ligatabellen maßgeblich

- **Pokal**

- Sofern nicht explizit aufgezählt entsprechen die Regeln des Pokals denen des Bundesliga-Tipps
- Einsatz
 - 10€ die mit dem Bundesligaspiel verrechnet werden
- Anmeldung
 - Per Kicktipp (<https://www.kicktipp.de/pokaltipp-wagner/profil/registrierung>)
 - Die Anmeldung ist möglich bis zum Start des 2.Spieltages des Buli-Tipps
- Log-In
 - Per Kicktipp (<https://www.kicktipp.de/pokaltipp-wagner/profil/login>)
- Gewinne
 - Prämienaufteilung siehe Anhang 2
- Tippabgabe
 - Per Kicktipp (<https://www.kicktipp.de/pokaltipp-wagner/tippabgabe>)
- Punkteverteilung
 - Spiele zweier gleichklassiger Vereine werden analog des BuliTipps bewertet
 - Spiele eines unterklassigen Vereins gegen einen höherklassigen Vereins
 - Hier bekommt der Tipper 2 Bonuspunkte wenn der höherklassige Verein nicht gewinnt und er zumindest die richtige Tendenz getippt hat
- Pokalmodus
 - Austragung innerhalb des DFB-Pokals im KO-System, es zählen die Spielstände nach Ablauf der regulären Spielzeit (ohne Verlängerung und Elfmeterschießen)
 - Gespielt wird mit 32 Teilnehmer. Teilnehmer des Vorjahres die erneut teilnehmen wollen + Neuzugänge.
 - In der 1.Runde finden 16 Spiele statt. Der beste Pokalgesamtwertung des Vorjahres gegen den schlechtesten, der Zweitbeste gegen den Zweitschlechtesten usw. (Neuzugänge in Reihenfolge der Anmeldung).
 - Gleichstände in der Abschlussgesamtwertung des Pokals des Vorjahres werden durch die Buli-Gesamtwertung des Vorjahres aufgelöst.
 - In weiteren Runden spielt von den qualifizierten Teilnehmern der Beste der Pokal Gesamtwertung gegen den schlechtesten, der Zweitbeste gegen den zweitschlechtesten usw. Gleichstände werden durch die Buli-Gesamtwertung aufgelöst.
 - Unentschieden werden wie folgt aufgelöst: **Punkte der Pokalspieltagswertung (nur Halbfinale und Finale)**, Punkte der Pokalgesamtwertung, Punkte der Buli-Gesamtwertung vor Beginn des letzten Spiels der jeweiligen Pokalrunde, Entscheidungsspiel am nächsten 2.Liga-Spieltag und zur Not das Los
 - Spieltage
 - 1.Runde regulär = 1.Runde Pokaltipp
 - 2.Runde regulär = Achtelfinale Pokaltipp
 - Achtelfinale regulär = Viertelfinale Pokaltipp
 - Viertelfinale regulär = Halbfinale Pokaltipp
 - Halbfinale + Finale regulär = Finale Pokaltipp

- **Sonderfälle**

- Bei Unstimmigkeiten, die in dieser Regel oder eventuellen Ergänzungen nicht geregelt sind, entscheidet der Spielleiter ggf. nach Abstimmung mit den Teilnehmern, wie im Einzelfall zu entscheiden ist

- **Saisonabbruch**

- Spieltagswertungen gibt es für alle Spieltage, bei denen mindestens 5 Spiele absolviert sind
- Die Gesamtwertung wird gewertet mit allen absolvierten Spielen
- Eine Wertung der Ligen gibt es nur, wenn an mindestens 5 Spieltagen mindestens 5 Spiele absolviert sind. Spieltage an denen weniger als 5 Spiele absolviert sind fließen nicht mit in die Tabelle ein. Auf-/Absteiger gibt es also nur, wenn die Ligen gewertet werden.
- Gewinne im Pokalmodus werden gleichmäßig an die noch im Wettbewerb befindlichen Tipper verteilt.
- Restbeträge die nicht ausgezahlt werden aufgrund der oben genannten Wertungen, werden allen Teilnehmern zu gleichen Teilen gutgeschrieben.

Anhang 1 – Buli-Gewinnverteilung

57 Teilnehmer * 75€ = 4275€

		1.Platz	2.Platz	3.Platz	4.Platz	5.Platz	6.Platz
Spieltagswertung	36 *	25,00	15,00	10,00			
Gesamtwertung	1*	75,00	66,00	57,00	48,00	39,00	30,00
Ligamodus	4*1	35,00	33,00	31,00			
	4*2	33,00	31,00	29,00			
	4*2	31,00	29,00	27,00			
	4*1	29,00	27,00	25,00			

Anhang 2 – Pokal-Gewinnverteilung

Bsp. 32 Teilnehmer * 10€ = 320€

		1.Platz	2.Platz	3.Platz	4.Platz	5.Platz
Spieltagswertung	4 *	20,00	10,00	5,00		
Gesamtwertung	1*	30,00	24,00	18,00	12,00	6,00
		Sieger	Endspiel	Halbfinale	Viertelfinale	
Pokalmodus	1*	30,00	20,00	2*10,00	4*5,00	

*Spieltagswertungen = 1.Runde / 2.Runde / Achtelfinale / Viertelfinale bis Finale

Anhang 3 – Auf-/Abstieg (57 Teilnehmer)

1.Liga – (1*10)	1.Platz=Meister;	9.+10.Platz=Absteiger
2.Liga – (2*10)	1.Platz=Aufsteiger;	9.+10.Platz=Absteiger
3.Liga – (2*9)	1.+2.Platz=Aufsteiger;	9.Platz=Absteiger
4.Liga – (1*9)	1.+2.Platz=Aufsteiger	

Anhang 4 – Auf-/Abstieg – jeweilige Mindestanzahl

1.Liga -	Absteiger	-	2	(3 wenn saisonübergreifend auf 9 Teilnehmer reduziert wird)
2.Liga -	Aufsteiger	-	1 je Liga	
	Absteiger	-	2 je Liga	(1 je Liga, wenn sich die Anzahl der 2.Ligen/Teilnehmer erhöht)
3.Liga -	Aufsteiger	-	2 je Liga	(1 je Liga, wenn sich die Anzahl der 2.Ligen/Teilnehmer verringert)
	Absteiger	-	1 je Liga	
4.Liga -	Aufsteiger	-	2	(1 wenn sich die Anzahl der 3.Ligen/Teilnehmer verringert)

Bei mehreren Ligen auf einer Stufe und gleichem Tabellenplatz ist besser, wer mehr Punkte hat, das bessere Torverhältnis hat, in der Gesamtwertung besser platziert ist.

Anhang 5 - Seasons

77		78		79		80	
23.-25.7.	2.L 1	15.-17.10.	8	17.-19.12.	17	11.-13.3.	26
30.7.-1.8.	2.L 2	22.-24.10.	9	PAUSE		18.-20.3.	27
6.-8.8.	DFB	26.-27.10.	DFB	7.-9.1.	18	PAUSE	
13.-15.8.	1	29.-31.10.	10	14.-16.1.	19	1.-3.4.	28
20.-22.8.	2	5.-7.11.	11	18.-19.1.	DFB	8.-10.4.	29
27.-29.8.	3	PAUSE		21.-23.1.	20	16.-17.4.	30
PAUSE		19.-21.11.	12	PAUSE		19.-20.4.	DFB
11.-12.9.	4	26.-28.11.	13	4.-6.2.	21	22.-24.4.	31
17.-19.9.	5	3.-5.12.	14	11.-13.2.	22	29.-30.4.	32
24.-26.9.	6	10.-12.12.	15	18.-20.2.	23	6.-8.5.	33
1.-3.10.	7	14.-15.12.	16	25.-27.2.	24	14.5.	34
PAUSE				1.-2.3.	DFB	21.5.	DFB